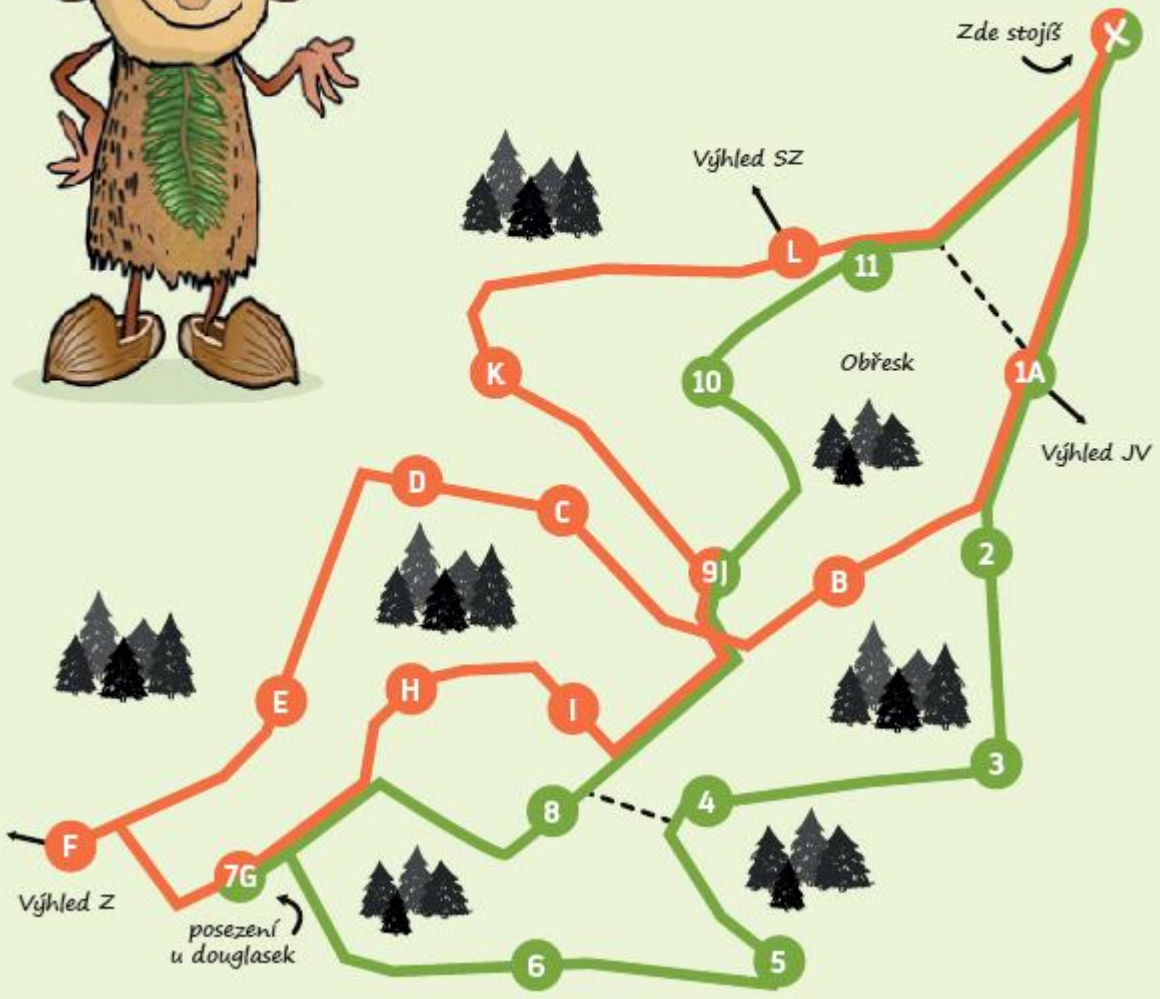
MAPA STEZEK



Nové osudy skřítka Tušílka

„Milý návštěvníku, vydej se se skřítkem Tušílkem a jeho kamarády za dalším dobrodružstvím. Budeš potřebovat odvahu, sílu a bystrý rozum.“

Základní informace

- Stezka je dlouhá **3,3 km** a je značena **písmeny** v **oranžové barvě**.
- Čeká na tebe **12 zastavení** a její projití zabere přibližně **4 hodiny**.
- Trasa vede **nenáročným terénem**, takže ji zvládneš i se **sportovním kočárkem**.
- Pokud budeš řešit úkoly, nezapomeň na **obyčejnou tužku a mobil.**

Hledej kódy

- Na většině zastavení najdeš **číselný kód**, který je důležitý pro rozluštění poselství stezky.
- Kódy si zapisuj do připravených políček v kartě.
- Poznáš je snadno – jsou na **oranžové tabulce s nápisem „KÓD“**, obvykle v pravém horním rohu.

Pozorování zvířat

- Cestou narazíš na **pozorovatelny s maketami lesních živočichů**.
- Buď pozorný, vyrob si podle návodu **kukátko** a zvíře najdi.
- Pomocí **frotáže** ho přenes do své karty a zapiš si zajímavosti z jeho života.

QR kódy pro více informací

- Na některých zastaveních najdeš **QR kódy**.
- Po jejich načtení běžnou čtečkou získáš **zajímavé informace o daném místě**.
- Obsah QR kódů se může postupně měnit podle aktuálního dění v obci – fungují tak jako malé **infocentrum**.

Pokud budeš zvídavý a pečlivý, dozvíš se spoustu zajímavého. **Kartu si nech jako vzpomínku** na stezku. Na konci pouze **odtrhni poslední stranu** a vhoď ji jako zpětnou vazbu do schránky na začátku stezky (u parkoviště). Své fotografie a dojmy ze stezky nám můžeš poslat na e-mail tusilkova.stezka@tusovice.cz

Začínáme pěkně zostra. Ještě než dojdeš k prvnímu samostatnému zastavení, objev prvního živočicha. Toho si překresli na tuto kartu:

POZOROVATELNA Č. 1:

Název živočicha: _____

Přibližná váha: _____

Co mu nechutná? _____

Zastavení B – Člověk v přírodě

Jsi na začátku stezky. Seznam se proto s pravidly chování v lese a ta po celou cestu dodržuj, zejména pak:

- Chraň přírodu a nedělej zbytečný hluk.
- Nenič vybavení stezky.
- Vše, co si s sebou vezmeš, si odnes zpět.
- Buď opatrný a dodržuj pravidla bezpečného pohybu v lese.

POZOROVATELNA Č. 2:

Název živočicha: _____

Jak se mu lidově říká? _____

Jak se liší samec od samice? _____

Zde kartu odtrhni a vhoď do schránky u parkoviště

Zpětná vazba

Kamaráde, děkujeme ti, že jsi vážil dlouhou cestu a strávil svůj vzácný čas v naší společnosti. Velmi si toho vážíme. Snad se ti u nás líbilo a zase někdy do Tušovic zavítáš.

Na úplný závěr bychom tě rádi požádali o vyplnění krátkého dotazníku. Velmi si zakládáme na tom, aby naše stezky byly stezkami pro lidi, stezkami s duší a v návštěvnících vzbuzovaly pozitivní emoce. Svými názory k tomu můžeš pomoci i ty.

Ohodnoť prosím známkou jako ve škole jednotlivé prvky stezky (1-paráda, 5-hrůza)

- ☐ Příběh
- ☐ Jednotlivá zastavení
- ☐ Tělocvična
- ☐ Pozorovatelny
- ☐ Výhledy do krajiny
- ☐ Prostředí kolem stezky
- ☐ Orientační systém
- ☐ Hrací karta
- ☐ Frotáže
- ☐ QR kódy
- ☐ Básničky
- ☐ **Celkový dojem**

Nápady nebo tipy na zlepšení?

Jak ses o stezce dozvěděl?

Odkud jsi za námi přijel? (město/obec)

Vzkaz pro Tušílka nebo autory stezky:

Tvůj kontakt (vyplň pouze pokud s námi chceš být v kontaktu):

Věk (není povinný)

Náš kontakt: tusilkova.stezka@tusovice.cz (např. pro zaslání fotek ze stezky nebo jakékoliv jiné sdělení)

Zde máš prostor pro vlastní fantazii

(poznamenej si co se ti honí hlavou)

nebo to třeba nakresli

Zastavení C – Lesní internet

KÓD: _____

Tušílek má za ušima, a aby zjistil, co les trápí, využije tajemství, které znají jen bytosti lesa – „Lesní internet“. Jedna ze zpráv se zasekla u nedalekého pařezu, protože půda je suchá a stromy mizí. Tato zpráva ti pomůže najít bytost, kterou Tušílek potřebuje! Abys to však dokázal, nejprve musíš pochopit principy fungování tohoto společenství.

Úkol C1: komu se v lesním internetu říká HACKER?

Úkol C2: víš co nebo kdo je to ČRPÁK?

Úkol C3: ověř fungování lesního internetu a zjisti tajemnou bytost (všichni se chytněte za ruce, první v řadě si potichu přečte slovo pod odklápěcím listem, pošeptá ho dalšímu. Pokud poslední vysloví slovo správně, spojení je obnoveno. Název zapiš do karty, tuto bytost se pokus najít a jako vzpomínku na ni ji frotáží překresli na tuto kartu)

POZOROVATELNA č. 3:

Název tajemné bytosti: _____

Popiš její vlastnosti: _____

_____

_____

POZOROVATELNA Č. 4:

Název tohoto krasavce: _____

Odkud pochází? _____

Kdo se stará o potomky? _____

Zastavení D – Vodní kolotoč

KÓD: _____

Na cestě lesem Tušílek a jeho nová kamarádka Malinka vidí uschlé větve, zvířata prchající pryč a houby bez barvy. Les je suchý a potřebuje vodu. Zahraj si vodní kolotoč a pochop význam vody v našem životě. Každá kapka se počítá!

Úkol D1: nasbírej co nejvíce bodů, staň se i ty užitečnou kapkou vody (pozor - při roztočení kola se vyhni kanálu)**.**

Úkol D2: nakresli jak si zrovna ty představuješ cestu vody?

Cesta vody:

Zastavení L – Fotorám

KÓD: _____

Děkujeme, že jsi pomohl zachránit náš les!

Už víš, jak spolu organismy v lese komunikují, chápeš význam vody v krajině i proč je důležité s ní šetřit. Poznáš zdravý strom, umíš rozeznat bylinky a víš, že kůrovec je jen signál, že s lesem není něco v pořádku. A zjistil jsi, že o les je třeba pečovat, chránit ho a pomáhat mu.

Úkol L1: Naučil ses spolupracovat a přemýšlet o následcích svých činů. Vyfoť se na památku s našimi hrdiny!

Úkol L2: Čeká na tebe poslední úkol – zjistit hlavní poselství stezky. Pokud jsi poctivě sbíral kódy/indicie, bude to hračka. Doplň do tabulky nalezená čísla, v kódovací tabulce najdi písmeno odpovídající nalezenému číslu, to napiš do spodního pole tabulky a vylušti tajenku):

Zastavení	C	D	E	F	H	I	J	K	L
Kód									
Písmeno									

NACTI QR KÓD, JAKO HESLO ZADEJ VYLUŠTENOU TAJENKU (VELKÝMI PÍSMENY A BEZ DIAKRITIKY) A ZJISTI VÍCE O JEJÍM VÝZNAMU.

Tvá cesta je na konci, gratulujeme. Děkujeme, že jsi navštívil naši novou stezku a věříme, že k nám opět někdy zavítáš. Pokud budeš mít zájem, napiš nám na tusilkova.stezka@tusovice.cz jak se ti stezka líbí, co bys třeba vylepšil,…

POZOROVATELNA Č. 7:

Název živočicha: _____

Proč je jeho zdrobnělina jeho největším nepřítelem?

_____

_____

Zastavení K – Piškvorky

KÓD: _____

Sláva! Les se uzdravuje – stromy se znovu zelenají, rostliny i houby rostou a zvířátka se vracejí do svých domovů. Tušílek s Malinkou boj se škůdcem vyhráli. Nastal čas na hry.

Úkol K1: zahraj si piškvorky (rozdělte se na 2 skupiny a každá si vyberte svůj obrázek. Střídejte se v otáčení obrázků do té doby než jedna skupina umístí 5 stejných obrázků v jedné linii. Při hře zvol správnou taktiku, přemýšlej a uvědom si, že každý tah má své důsledky. Tak co, vyhráls? A líbila se ti tato hra?

POZOROVATELNA Č. 8:

Název živočicha: _____

Jak se jmenuje jeho sestřenice a jak se od sebe liší?

_____

POZOROVATELNA Č. 5:

Název : _____

Jak se mu lidově říká? _____

Čím se liší od bažanta? _____

Zastavení E – Sucho a kůrovec

KÓD: _____

Stromy oslabené suchem miluje kůrovec. I zde již řádil a nadělal pěknou paseku. Pojď se o něm dozvědět více a poznej jak s ním bojovat

Úkol E1: Co jsou pionýrské dřeviny?

Úkol E2: Jaký je rozdíl mezi lapákem a lapačem?

Úkol E3: Jak se stromy brání?

Zastavení F – Dřeviny

KÓD: _____

Tušílek a Malinka se snaží zjistit, jak les zachránit. Moudrý zajíc Ferda jim prozradil, že les není jen jeden strom, ale celé společenství. Každý druh má svou roli – a když některý zmizí, rovnováha se naruší. I v našem lese roste mnoho druhů. Pojď se s nimi seznámit.

Nacházíš se na tajemném místě. Nedaleko rostou pradávné douglasky a ke kraji před tebou se váže bohatá historie. Pokud tě to zajímá, QR kód ti sdělí více.

POZOROVATELNA Č. 6:

Název živočicha: _____

Jaká je jeho typická barva? _____

Víš co je to myškování?_____

Zastavení G – Posezení u douglasek

Jsi přibližně uprostřed tvého putování. Načerpej zde proto sílu nebo se vyfoť s kamarády. Postav lesním zvířátkům domečky pro případ bouřky a deště. Používej pouze materiál, který se volně nachází v okolí. Výtvor zdokumentuj a pak uveď místo do původního stavu.

Zastavení H – Tělocvična

KÓD: _____

Les je domovem pro všechny tvory. Stejně jako v běžném životě mu můžeme pomoci jen tehdy, pokud spojíme síly – příroda i lidé. Tušílek s Malinkou na nic nečekají a běží do vesnice přesvědčit lidi, aby nemocné stromy pokáceli a odvezli. Pomůže i silný divočák Pepa. A protože bude potřeba hodně síly, zacvič si i ty a vyzkoušej Kolo zdatnosti i naši tělocvičnu! Buď však opatrný, na prvky vstupuješ na vlastní nebezpečí.

Zastavení I – Bylinkomluva

KÓD: _____

Nejen les, ale i lidé občas onemocní a zeslábnou. Už naše babičky věděly, že jim v takových chvílích dokážou pomoci bylinky. Poznej některé z nich a zjisti, kdy ti mohou být užitečné. Uvidíš, že příroda je opravdu mocná čarodějka. Víš například, že mají 4 superschopnosti?

1. **Čistí půdu (odstraňují z ní škodlivé látky)**
2. **Drží vodu (kořínky udržují vlhkost pro mladé stromky)**
3. **Lákají pomocníky (včely, motýli a broučci vrací do lesa život)**
4. **Začínají nový život (rostou první na holé půdě a obnovují les)**

Úkol I1: Jaké bylince se říká kamilka?

Úkol I2: Jaká bylinka je dobrá na trávení?

Zastavení J – Houby

KÓD: _____

Muchomůrka Růženka má pod kloboukem, a tak spolu s Malinkou Tušílkovi ukážou, jak jsou houby pro celý les důležité. Bez nich by totiž žádný les nemohl fungovat. Houby pomáhají stromům růst, rozkládají spadané listí i dřevo a tvoří novou půdu. Udržují les zdravý a plný života.

Úkol J1: Podívej se kolem sebe a najdi starý pařez nebo houbu. Co myslíš, jakou práci zrovna teď pro les dělá?